

# BARBIE TOP MODEL

Un jeu de cartes avec des Barbie, pour 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans

## Règle du jeu

### MATERIEL

80 cartes Barbie (5 x 16 cartes).  
Une carte Spéciale « Barbie Top Model ».

### BUT DU JEU

Préparer des défilés de mode, et y présenter les modèles les plus originaux.

### COMMENT ON JOUE ?

La carte spéciale « Barbie Top Model » est placée au centre de la table.

Chaque joueur prend un jeu de 16 cartes Barbie à sa couleur. Les 5 séries de 16 cartes sont identiques. Chaque joueur a donc les mêmes modèles.

A moins de 5 joueurs les cartes Barbie non utilisées sont remises dans la boîte. Chaque joueur prend ses 16 cartes en main et en choisit secrètement 4, puis les dispose devant lui, faces cachées sur la table et les unes à côté des autres.

Quand tout le monde a préparé ainsi son premier défilé de 4 modèles, le plus jeune joueur **pose une seule question à tous les autres joueurs.**

#### Exemple :

« Est-ce que votre premier modèle a un pantalon ? »

On peut poser n'importe quelle question, et pour n'importe lequel des 4 modèles. Les autres joueurs interrogés sont obligés de répondre et doivent dire la vérité.

Suivant ce qu'ils ont répondu, le joueur qui a posé la question peut changer sa carte de place, l'échanger avec une autre carte de son paquet ou bien la laisser au même endroit.

Puis c'est au joueur situé à sa gauche de poser une question à tous les autres joueurs, etc... et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient posé une question.

Tout le monde est alors prêt pour le premier grand défilé de mode « Barbie Top Model».

Tous les joueurs **retournent alors en même temps**, leur première carte modèle face visible (la plus à gauche).

Ils regardent alors s'ils sont les seuls à avoir mis cette carte à cette place.

### **Chaque joueur a alors 2 possibilités :**

- Si personne n'a mis la même carte que lui à cet endroit, il laisse son modèle sur place.
- Si un ou plusieurs joueurs ont mis la même carte au même endroit, ils doivent tous taper très vite avec leur main sur la carte « Barbie Top Model ». Le joueur le plus rapide laisse son modèle sur place et les autres doivent le retirer définitivement du jeu (ils les remettent dans la boîte).

Ensuite, tous les joueurs retournent alors leur deuxième carte modèle face visible, et on procède comme indiqué ci-dessus, et ainsi de suite jusqu'à la fin de ses 4 cartes (et du premier défilé).

A la fin du défilé, chaque joueur doit comparer ses modèles avec ceux des autres. Tous les modèles identiques doivent être définitivement retirés du jeu (même s'ils n'étaient pas à la même place !).

**Chaque joueur conserve donc ses seuls modèles vraiment originaux et les met de côté. Il gagne UN point par modèle original !**

## Nouveau défilé :

Puis les joueurs choisissent à nouveau 4 cartes modèle parmi leurs cartes restantes et préparent un nouveau défilé de mode, en les disposant devant eux, faces cachées sur la table et les unes à côté des autres.

Puis chaque joueur pose une question à tous les autres, et on joue comme indiqué précédemment, etc...

On réalise ainsi 4 défilés de 4 modèles (4 x 4 = 16 cartes).

## **FIN DU JEU**

Quand les 4 défilés ont été réalisés, chaque joueur compte les cartes modèle qu'il avait mis de côté (parce qu'elles étaient originales !). Celui qui en a le plus gagne la partie.

Il avait vraiment la collection la plus originale.

Il sera donc couronné le plus Grand Couturier de l'Année !

© 2006 - Roberto FRAGA  
13, Rue de l'Abreuvoir  
35400 - SAINT-MALO - France  
Tel : 00 33 2 99 82 48 54 - Mobile : 00 33 6 61 18 48 54  
E-mail : [roberto.fraga@wanadoo.fr](mailto:roberto.fraga@wanadoo.fr)  
Web : [www.robertofraga.com](http://www.robertofraga.com)